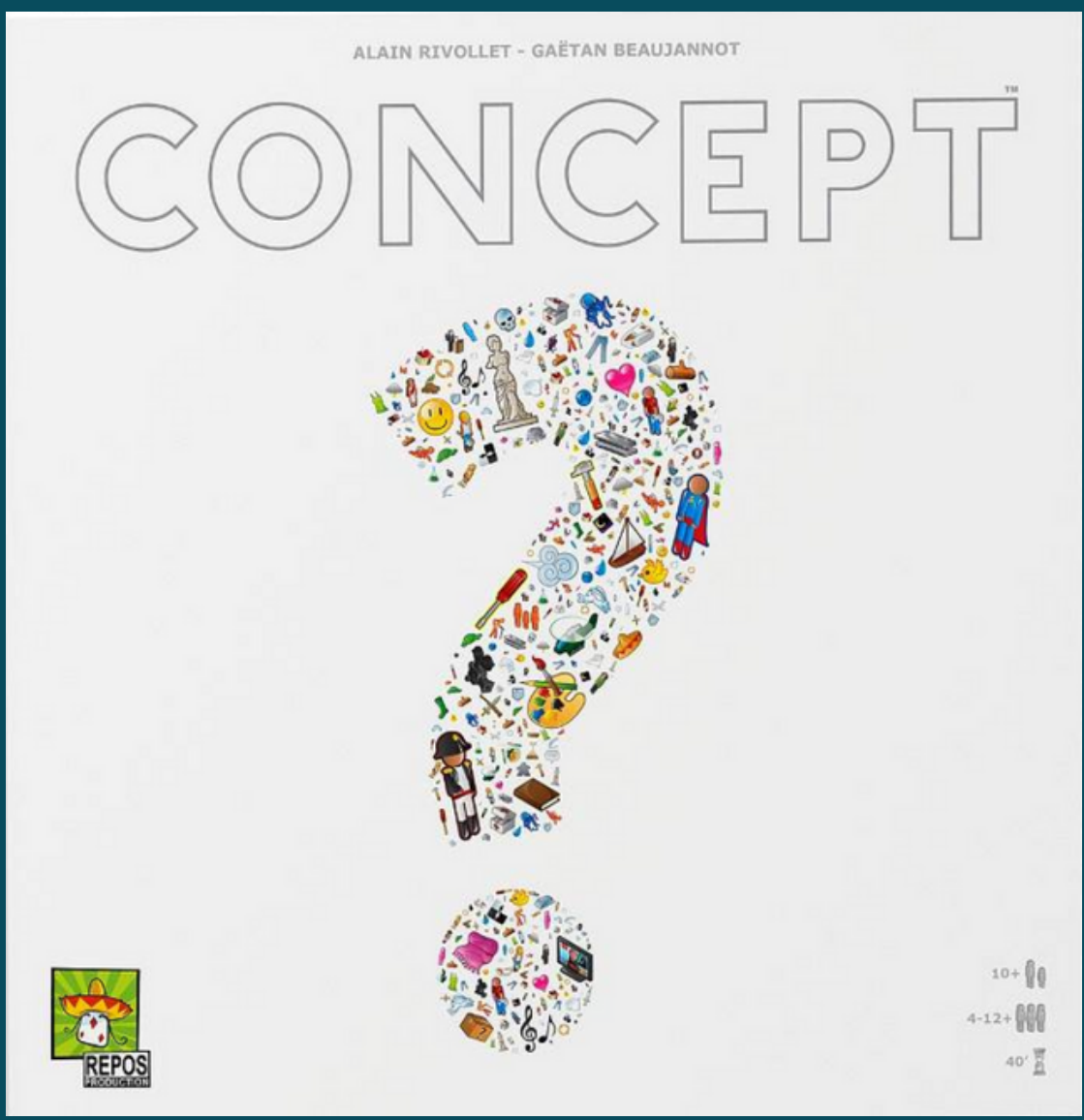
Concept

Dans ce jeu, le seul moyen pour communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles.

Par équipe de deux joueurs, choisissez un mot à faire deviner aux autres. Placez ensuite judicieusement les pions sur les icônes du plateau pour les activer une à une.

Le premier joueur qui devine le mot gagne des points de victoire. Après 12 cartes jouées, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.